Сегодня я хотел бы представить вашему вниманию проект «PyGame-шашки». Рекомендую ознакомиться с правилами, т.к. они существенно отличаются от русских шашек.

За основу были взяты Английские шашки, но с небольшой доработкой: необязательно рубить вражеские пешки. Правила английских шашек незамысловаты. Простая шашка перемещается на одно поле по диагонали вперед. Бьют простые шашки также только вперед, перепрыгивая через шашку соперника. Дамка ходит на одно поле по диагонали в любом направлении. Бьет она тоже в любом направлении, перепрыгивая через шашку. Очевидно, что дамка не имеет столь большого преимущества над простой, как в международных шашках и большинстве других разновидностей этой игры.

Важнейшее отличие от русских шашек заключается в том, что простые шашки не могут рубить назад, а дамка не ходит по всей диагонали. Это делает игру более сложной и интересной. Любое незначительное преимущество может переломить ход игры.

В своём проекте я использовал только модуль “PyGame”, а также, понял, что удобнее будет не импортировать картинки и конвертировать размеры, а нарисовать клетки поля и пешки (круги) вручную. Только при создании дамки поверх пешки выгружается картинка с короной.  
В своём проекте я НЕ использовал спрайты. Я посчитал их ненужными, т.к. пешки не являются анимированными фигурами, и им не нужно движение.